



Tutorial de Motif

EL SENCILLO TUTORIAL DE MOTIF DE HAYLEM CANDELARIO BAUZÁ

Yo. Haylem Candelario Bauzá:

Me he decidido crear este sencillo manual de Motif, debido a la falta de un documento actualizado del mismo. Los manuales que he revisado contienen código obsoleto con una sintaxis antigua que rara vez compila con compiladores modernos. Por esa misma razón he tratado de recopilar ejemplos que resuelven tareas cotidianas y de interés para así a mí mismo servirme de referencia a futuros proyectos. Por otro lado Motif no es malo!!! ni mucho menos está obsoleto como muchos piensan; producto al bombo y platillo que se le da a lo nuevo y lo más popular, quedan en el pasado las reales buenas ideas. Cuando realmente se escribía software bien pensado y útil y al que quiera continuar creando aplicaciones potentes, rápidas y serias, aquí les dejo mi granito de arena para que así esta maravillosa librería pueda ser entendida y valorada. Las interfaces modernas carecen de este encanto y poseen muchos errores visuales como saltos inesperados en la interfaz, ralentizaciones y sobrecarga visual innecesaria. Por otro lado, la elegancia, seriedad y confianza que generan este tipo de aplicaciones legacy es impagable. Larga vida a Motif!!!!.

Sobre la librería motif:

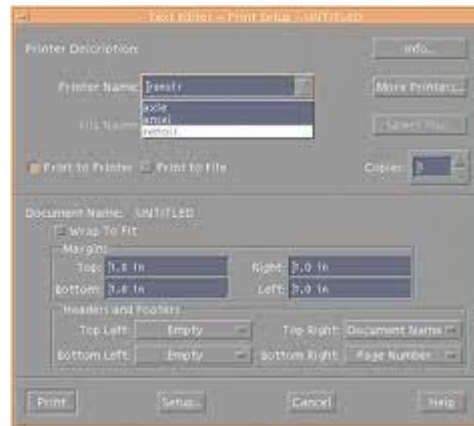
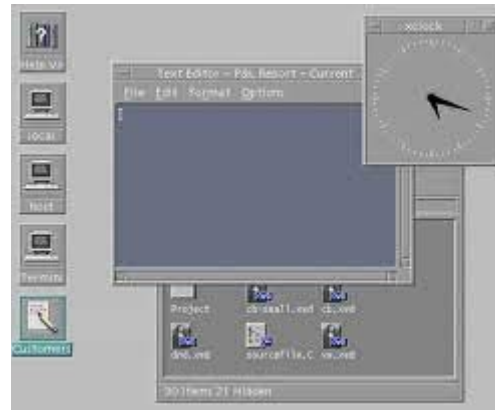
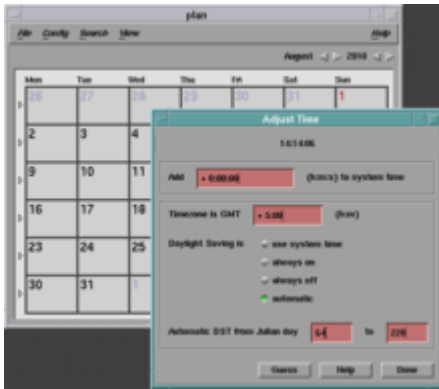
Motif es una [biblioteca](#) para la creación de entornos gráficos bajo [X Window System](#) en sistemas [Unix](#). Motif es también un estándar de la industria bajo el código IEEE 1295. Actualmente propiedad de [The Open Group](#). Su última versión es la 2.3.6 de junio de 2016.

Motif es utilizado como infraestructura del ambiente de escritorio [CDE](#).

Muchos desarrolladores argumentan que se ha vuelto obsoleto en comparación con otras bibliotecas como [GTK](#) o [Qt](#), pero continúa siendo utilizado por varios sistemas antiguos.

Existe una implementación oficial que tiene disponible el código fuente, llamada **OpenMotif** aunque partidarios del software libre consideran su licencia muy restrictiva. En 2012 OpenMotif se publica bajo licencia [LGPL](#) resolviendo la polémica.^{[1](#)}

Una implementación no oficial con licencia [GPL](#) es **LessTif**.



Para instalar Motif usaremos:

```
apt install libmotif-dev
```

Para compilar usaremos:

```
gcc -o programa programa.c -lXm -lXt -lX11
```

Para crear una ventana y un botón con un evento click:

```
#include <stdio.h>
#include <Xm/Xm.h>
#include <Xm/MainW.h>
#include <Xm/PushB.h>

void button_callback(Widget widget, XtPointer client_data, XtPointer call_data)
{
    printf("¡Hola! Has presionado el botón.\n");
}

int main(int argc, char **argv)
{
    XtAppContext app;
    Widget topLevel, mainWindow, button;

    topLevel = XtVaAppInitialize(&app, "VentanaEjemplo", NULL, 0, &argc, argv, NULL, NULL);
    mainWindow = XtVaCreateManagedWidget("mainWindow", xmMainWindowWidgetClass, topLevel, NULL);

    button = XtVaCreateManagedWidget("button", xmPushButtonWidgetClass, mainWindow, NULL);
    XtAddCallback(button, XmNactivateCallback, button_callback, NULL);

    XtRealizeWidget(topLevel);
    XtAppMainLoop(app);

    return 0;
}
```

Mostrar salida de un comando en una etiqueta:

```
#include <Xm/Xm.h>

#include <Xm/Text.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char **argv) {
    Widget topLevel, text;
    XtAppContext app;
    FILE *fp;
    char output[128];

    topLevel = XtVaAppInitialize(&app, "MotifExample", NULL, 0, &argc, argv, NULL, NULL);
    text = XtVaCreateManagedWidget("text", xmTextWidgetClass, topLevel, XmNeditable, False, NULL);

    fp = popen("ls", "r");
    if (fp == NULL) {
        perror("Error executing ls command");
        exit(1);
    }

    while (fgets(output, sizeof(output), fp) != NULL) {
        XmTextInsert(text, XmTextGetLastPosition(text), output);
    }
}
```

```
pclose(fp);  
XtRealizeWidget(topLevel);  
XtAppMainLoop(app);  
return 0;  
}
```